

A1-01 · TRACK A1

돈은 무엇을 할까

필요한 것과 원하는 것을 살펴봐요

자료 교수자용 · 대상 초등 3~4학년 · 학습시간 약 25분 · 활용 수업 설계·진행·평가

계약·신고·신청 전에는 공식 기관의 최신 안내와 원문을 다시 확인하세요.

PART 01

왜 이 연령에 가르치는가

- 돈은 갖는 것보다 어떻게 쓰는지가 중요합니다. 필요한 것과 원하는 것을 구분하면 서두르지 않고 선택할 수 있습니다. 조기 교육의 목적은 금융 결정을 혼자 떠맡기려는 것이 아니라, 안전한 확인과 도움 요청 습관을 만드는 데 있습니다.
- 돈·비용을 확인해 돈의 세 가지 쓰임을 말하고, 가상 물건을 필요·원함으로 나누며 선택 이유를 설명한다.
- 학습자의 실제 피해 경험을 요구하지 않고 가상 상황에서 안전 행동을 연습시키는 것이 이 수업의 원칙입니다.

PART 02

선수개념과 예상 오개념

- 선수개념: 선수개념: 화면의 숫자도 실제 돈과 연결되고, 이름·계정에는 책임이 따른다.
- 돈이 있으면 원하는 것은 모두 사도 된다. → 돈은 한정되어 있어 먼저 쓸 곳을 정해야 한다.
- 원하는 것은 나쁜 것이다. → 원함도 즐거움을 주지만 때와 순서를 고르는 것이 중요하다.
- 돈 오개념 바로잡기: 돈은 한정되어 있어 먼저 쓸 곳을 정해야 한다.
- 필요 오개념 바로잡기: 원함도 즐거움을 주지만 때와 순서를 고르는 것이 중요하다.
- 원함 오개념 바로잡기: 여러 조건과 공식 근거를 함께 확인한다.

오개념은 설명만 다시 하기보다 맞는 예와 반대 예를 나란히 놓고, 판단을 가른 근거를 학습자에게 말하게 합니다.

PART 03

핵심 학습성과

- 돈의 세 가지 쓰임을 말하고, 가상 물건을 필요·원함으로 나누며 선택 이유를 설명한다.
- 직접 연계: [4사07-01] 자원의 희소성과 합리적 선택 — 한정된 돈에서 필요와 원함을 구분하고 선택 이유를 설명하는 학습성과가 성취기준의 핵심 수행과 일치
- 생활 확장: 금융생활 기초 — 합리적 선택을 돈의 기능과 금융생활 장면으로 확장

- 평가 연결: 필요와 원함의 차이를 말한다. — 필요는 생활·안전에 먼저 필요한 것 / 원함은 지금 미룰 수 있는 것
- 평가 연결: 상황에 따라 분류가 달라지는 카드를 찾는다. — 상황 설명 / 이유 제시
- 평가 연결: 예산 안에서 한 가지를 선택한다. — 멈춤 / 비교 / 이유 말하기

PART 04**준비물과 수업 환경**

- 준비물: 필요·원함 그림카드 · 가상 동전 카드
- 권장시간: 25분
- 실제 계좌·전화번호·가족 형편·근로·거래·피해 경험을 쓰거나 발표하지 않도록 가상자료만 준비합니다.
- 공식 안내를 제시할 때에는 기관명뿐 아니라 공식 주소와 확인 날짜를 함께 보여 줍니다.

PART 05**도입-시범-연습-피드백-정리**

- 4분 이야기
- 5분 개념 분류
- 5분 시범
- 8분 짝 활동
- 3분 출구평가
- 시범 상황: 하늘이는 준비물과 장식 스티커 중 하나만 살 수 있습니다.
- 시범 단계: 살 수 있는 돈이 얼마인지 본다.
- 시범 단계: 오늘 꼭 필요한 것을 찾는다.
- 시범 단계: 나중에 미룰 수 있는 것을 찾는다.
- 시범 단계: 선택한 이유를 한 문장으로 말한다.

PART 06**사고과정을 묻는 발문**

- 상황이 달라지면 분류도 달라질 수 있을까요?
- 친구와 다르게 골라도 되는 이유는 무엇일까요?
- 결론을 먼저 묻기보다 무엇을 보고 멈췄는지, 어떤 근거를 비교했는지, 누구에게 도움을 청할지 차례로 묻습니다.
- 학습자의 답이 다르면 오답 처리부터 하지 말고 상황·근거·행동의 연결을 다시 말하게 합니다.

발문 뒤에는 기다리는 시간을 주고, 학습자가 쓴 정확한 금융용어를 칠판에 남겨 다음 단계와 연결합니다.

PART 07

민감정보와 피해경험 보호

- 실제 용돈·가족소득·계좌·전화번호·피해경험을 질문하거나 제출받지 않는다.
- 자발적으로 피해를 말한 학생에게 공개 설명을 요구하지 않고, 수업 뒤 학교 보호체계와 공식 도움 경로로 연결한다.
- 사기 문구·범행 순서·수익 인증 화면을 그대로 재현하지 않는다.
- 문제 발생 시 멈춤: 잘못 골랐다고 숨기지 않습니다.
- 기록 원칙: 안전을 해치지 않는 범위에서 이미 있는 원본 기록을 보존한다.
- 결제하지 않았다면 멈추고 다시 고릅니다.
- 이미 샀다면 믿을 수 있는 어른과 다음 선택 방법을 이야기합니다.

PART 08

학습자별 조정

- 읽기 부담이 큰 학습자에게는 문장을 읽어 주고 그림·선택 카드로 답하게 한다.
- 색만으로 정답을 구분하지 않고 글자와 기호를 함께 쓴다.
- 한국어가 익숙하지 않은 학습자에게 핵심 낱말 그림카드와 짝 활동을 제공한다.
- 글씨 쓰기 대신 가리키기·말하기·카드 배열로 수행을 보여도 같은 성취로 인정한다.
- 읽기 지원이 필요하면 한 번에 한 개념과 한 행동만 제시하고, 말·그림·선택카드로 답할 수 있게 합니다.
- 빠른 학습자에게는 조건 하나를 바꾼 새 가상 상황을 주어 같은 원칙이 유지되는지 설명하게 합니다.

PART 09

수행평가와 보충학습

- 0 · 도움 필요: 위험 신호를 찾지 못하거나 실제 정보·송금·서명을 요구한다.
- 1 · 부분 수행: 위험을 느끼지만 멈추기·확인하기·알리기 중 한 단계만 말한다.
- 2 · 기준 도달: 가상 상황에서 핵심 신호를 찾고 안전 행동을 순서대로 수행한다.
- 3 · 전이 가능: 선택 이유를 설명하고 다른 가상 상황에도 같은 확인 원칙을 적용한다.
- 문항 피드백: 답의 이유를 한 문장으로 설명하게 하고, 개념어와 생활 장면을 다시 연결한다.
- 문항 피드백: 답의 이유를 한 문장으로 설명하게 하고, 개념어와 생활 장면을 다시 연결한다.

- 문항 피드백: 핵심 안전 행동이 빠지면 더 짧은 가상 사례로 즉시 다시 연습한다. 실제 경험은 묻지 않는다.

보충학습은 더 쉬운 가상 상황에서 멈춤-확인-비교-도움 요청 순서를 다시 수행하게 하고, 실제 경험은 묻지 않습니다.

PART 10 수업 직전 확인

- 모든 링크가 공식 기관 도메인인지 확인한다.
- 변동 가능한 법령·전화번호·기준값은 출처와 기준일을 다시 확인한다.
- 학습지에 실제 개인정보 입력란이 없는지 마지막으로 확인한다.
- 모든 링크와 공식 안내의 기준일을 확인합니다.
- 활동지와 평가지는 실제 개인정보를 요구하지 않는지 마지막으로 점검합니다.
- 수업 종료 전에 학습자가 오늘의 한 행동을 자기 말로 정하게 합니다.

공식 근거와 기준일

- 국가교육과정정보센터 · 2022 개정 사회과 및 실과(기술·가정)/정보과 교육과정 · 확인 2026-08-25